

Thermolit B som også betegnes som EPS beton, benyttes til isolering af undegulvet inden udlægning af et slidlag.

Man vinder meget ved at benytte vores Thermolit, da man sikrer, at materialet slutter helt tæt om alle installationer og samtidig tager Thermolitten evt. niveauspring på dækket.

Når materialet er udlagt og hærdet op, så ender man ud med én stor isoleringsplade, som ligger stabilt, og ikke har nogle former for tilskæringer. Det er hermed nemt at arbejde videre med det efterfølgende slidlag.



## Anvendelse

Niveauudligningsfyld til normale belastninger som for eksempel boliger, denne løsning er ubrændbar. Efterfølgende udlægges en lyddug efterfulgt af et cement slidlag.

## Særlige betingelser for anvendelse

Ved støbning holdes døre og vinduer lukket, da det er vigtigt at der ikke er et træk hen over dækket, samtidig er det vigtigt at der er en fornuftig temperatur i bygningen. Det betyder, at ved 20 grader vil udtørringen tage 4 modenhedsdøgn, og så kan man arbejde videre på Thermolitten\*.

## Udførelses proces

Blandingsforholdet for Thermolit B, hvor der til 1 m<sup>3</sup> Thermolit tilsættes 250 kg cement og en vanddosering på 100-120 liter/m<sup>3</sup>. svarende til v/c forhold mellem 0,40 til 0,48. Blandingen foregår i en lukket blander/pumpe, hvor det skal sikres, at blandetiden er overholdt med min. 2 minutter fra vandet er tilsat til materialet når ud på gulvet (blandingen forsætter i slangen).

\* Vi arbejder ud fra Byg ERFA

### Brandklasse; A2-s1,d0

Testet af; Danish Institute of Fire and Security Technology

### Densitet; 389 kg/m<sup>3</sup>

Testet af; Teknologisk Institut

### Varmledningsevne; W (m-k) 0,055

Testet af; Teknologisk Institut

### Anvendelse i boliger;

Test udført ved svømmende trægulv

### Opbygning;

Huldæk	Lagtykkelse 220 mm
Kantbånd	Lagtykkelse 6 mm
Thermolit B	Lagtykkelse 110 mm
Lyddug TDZ/6	Lagtykkelse 6 mm
Slidlag	Lagtykkelse 80 mm
Foam	Lagtykkelse 2 mm
Trægulv	Lagtykkelse 14 mm

### Produktstandard DS/EN 16025-1:2

Kan benyttes på DGNB byggerier.